**（九）动画制作专业**

面试方式：试讲（权重30%）+技能操作（权重70%）

试讲（可用多媒体实施），面试时间（时限）20分钟以内，考生在学校指定三个课题作为试讲准备教案，然后在面试当场，由主考官从考生已准备教案中任抽一份教案作为试讲课题。

实际操作根据招聘专业岗位特点及要求选定考题进行实践能力测试，测试时间（时限）根据专业岗位特点来定。

试讲备选课题：

试讲书籍：《动漫角色形象设计》，ISBN：7-5394-1919-9

1.3.2按角色属性分

3.4.3 民间美术对动画角色形象设计的启示

4.1.1夸张、变形

实操内容：动漫三维模型制作(4小时)

根据原画完成模型制作（30分）

完成模型贴图绘制（20分）

为角色绑定骨骼（30分）

完成一段12秒的角色动画。（30分）

实操场地与设备

1号教学楼133教室

软件配置

win7 64位操作系统、3ds Max 2014 、Maya 2014 、Microsoft Office 2010、搜狗输入法、QQ拼音输入法、五笔输入法。

以上软件均为简体中文版，不安装第三方插件。

二、硬件配置

CPU:主频3.0GHz以上；

内存：8G或以上内存

硬盘：500GB

显卡：独立显卡2G显存

屏幕：19英寸 16:9 CCFL背光

声卡：集成

其它：光电鼠与标键盘